

**SEMINARIO HABLEMOS DE LUZ**  
**Martes 26 y Miércoles 27 de noviembre de 2013**  
**Auditorio Himerio Pérez López - Edificio EPM, carrera 58 No. 42 - 125**

Objetivo	La luz está en nuestras vidas de muchas maneras, es parte de nuestra cotidianidad y es así como muchos, no la conocemos. Históricamente a tenido un valor importante, se representaba como vida o como dioses y hoy, aún lo hacemos. Hablando de luz podremos conocer un poco más de aquellas tipologías donde la luz está presente.	
Metodología	Durante 2 días de ponencias y charlas, pretendemos que 6 lighting designers reconocidos en el ámbito internacional, hablen de luz desde su experiencia y su expertise. Tales como el acercamiento técnico, el arte inspiracional, lo urbano, la escenografía y el medioambiente.	
<b>MARTES, 26 DE NOVIEMBRE</b>		
08:00 a 08:30	Registro	
08:30 a 09:00	Juan Dominguez Picasso	Introducción
09:00 a 10:00	Gustavo Aviles (México)	Iluminación Urbana
10:00 a 11:00	Elí Sirlin (Argentina)	Iluminación Escenográfica
11:00 a 11:30	Descanso	Refrigerio
11:30 a 12:30	Paulina Villalobos (Chile)	Iluminación Medio Ambiental
12:30 a 14:00	Almuerzo	Libre
14:00 a 15:30	La oscuridad	Charla con 2 actores tocando un tema específico. Se les plantea una temática. Gustavo Aviles/Paulina Villalobos
15:30 a 15:45	Café	
15:45 a 17:15	El color	Charla con 2 actores tocando un tema específico. Se les plantea una temática. Eli Sirlin/Douglas Leonard
<b>MIÉRCOLES, 27 NOVIEMBRE</b>		
08:00 a 08:30	Registro	
08:30 a 09:30	Magali Mendez (México)	Iluminación Arte Inspiracional
09:30 a 10:30	Douglas Leonard (Chile)	Iluminación Técnica
10:30 a 11:00	Descanso	Refrigerio
11:00 a 12:30	El sol	Charla con 2 actores tocando un tema específico. Se les plantea una temática. MagaliMendez/Paulina Villalobos
12:30 a 14:00	Almuerzo	Libre
14:00 a 15:00	Alberto Bañuelos (España)	Contaminación Lumínica
15:00 a 15:15	Descanso	Refrigerio
15:15 a 17:00	Mesa Redonda	Charla con los 6 actores tocando un tema específico, tomando conclusiones y respondiendo preguntas del público.